RAYMAN

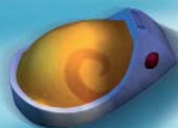
Бешеные кролики













Руководство к игре



СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ 2
ГЛАВНОЕ МЕНЮ 3
МЕНЮ ПАУЗЫ 3
ПРЕДИСЛОВИЕ 4
ГЛАВНЫЕ ГЕРОИ 4
РЕЖИМ ИСТОРИИ 5
РЕЖИМ СЧЕТА 7
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 8
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ 9



ВВЕДЕНИЕ

УСТАНОВКА

УСТАНОВКА RAYMAN® RAVING RABBIDS™

Чтобы установить Rayman® Raving Rabbids, следуйте следующей инструкции:

1. Включите свой компьютер.
2. Вставьте диск с игрой Rayman® Raving Rabbids в привод вашего компьютера. При этом должно появиться меню Автозапуска.

Внимание: Если меню Автозапуска не появляется, щелкните дважды по значку "Мой компьютер", расположенному на вашем Рабочем столе, а затем дважды щелкните по значку вашего DVD-привода. После этого должно появиться меню Автозапуска.

3. Нажмите на кнопку "Установить" и следуйте подсказкам программы инсталляции.
4. После установки игры выберите в меню "Пуск" - Программы - Ubisoft - Rayman Raving Rabbids - Запустить Rayman Raving Rabbids или же дважды щелкните на значке игры, расположенном на вашем Рабочем столе. После этого запустится игра.

Внимание: Для того чтобы игра запустилась, диск Rayman® Raving Rabbids должен присутствовать в приводе вашего компьютера.

УДАЛЕНИЕ RAYMAN® RAVING RABBIDS

Чтобы удалить Rayman® Raving Rabbids, следуйте следующей инструкции:

1. Включите свой компьютер.
2. Вставьте диск с игрой Rayman® Raving Rabbids в привод вашего компьютера. При этом должно появиться меню Автозапуска.
3. В этом меню нажмите на кнопку "Удалить" и подтвердите свое решение деинсталлировать игру с жесткого диска вашего компьютера, нажав на кнопку "Да". Или же откажитесь от удаления игры, нажав на кнопку "Нет".
4. При удалении игры Rayman® Raving Rabbids все ваши профили и сохраненные игры останутся на жестком диске вашего компьютера, если вы не выбрали "Да" при ответе на вопрос "Удалить все настройки и сохранения?".

Внимание: Вы также можете удалить игру Rayman® Raving Rabbids, используя меню "Установка и удаление программ" в разделе "Панель управления".

Главное меню

Для перемещения в данном меню используйте мышь или стрелки курсора. Для подтверждения выбора нужного вам пункта нажимайте клавишу **Enter**.
Чтобы вернуться в предыдущее меню, нажимайте клавишу **Esc**.



РЕЖИМ ИСТОРИИ

Выбирайте этот режим, чтобы поиграть в одиночку и пережить все приключения Рэймана в хронологическом порядке. Прохождение игры в этом режиме является единственным способом открытия новых игр в режиме счета.

РЕЖИМ СЧЕТА

Выбирайте этот режим, чтобы получить доступ к играм, которые вы открыли во время прохождения режима истории. В данном режиме вы также можете играть в одиночку или же вчетвером, с другими игроками.

СЕМЕЙНЫЙ РЕЖИМ

Данный режим позволяет вам попробовать совместное прохождение некоторых игр. Вы будете делить управление вместе с другим игроком (братом, сестрой, папой, мамой, другом или противником) - с их разрешения или без него.

БОНУСЫ

Выбирайте данный пункт меню, чтобы просматривать открытые в режиме счета бонусы (видеоролики и иллюстрации).

НАСТРОЙКИ

Заходите сюда, чтобы изменять следующие настройки игры:

- **Аудио:** в этом подразделе вы сможете выбрать тип звука (стерео или моно) и настроить громкость (общую, музыки или эффектов).
- **Видео:** в этом подразделе вы сможете выбрать режим дисплея (4:3, 16:9), изменить разрешение, настроить яркость и контраст. Также здесь можно изменить уровень детализации объектов.
- **Управление:** в этом подразделе вы можете включить опцию вибрации у геймпада, отрегулировать чувствительность мыши и изменить управление по умолчанию.

Меню паузы



Если во время игры вам понадобится сделать перерыв, вы сможете приостановить Rayman® Raving Rabbids, нажав на клавишу **Esc**.
Из меню паузы вы сможете начать игру заново, возобновить игру или выйти в главное меню.

ПРЕДИСЛОВИЕ

В течение долгого времени сбесившиеся кролики вынашивали свои коварные планы. Наконец, они решают, что время, их замыслам осуществиться, пришло. Ничего не подозревающий Рэйман наслаждается чудесным пикником вместе с крошками Глобоксами, как вдруг, буквально из-под земли, восстают зловещие кролики. Злодеи похищают наших друзей и бросают их в тюрьму. Теперь Рэйман, в качестве гладиатора, выступает на безумных кроличьих пиршествах для увеселения длинноухих. Сможет ли он пройти все испытания, завоевать популярность и спасти свой мир от невероятного нашествия кроликов? Именно вам предстоит ответить на этот вопрос...

ГЛАВНЫЕ ГЕРОИ



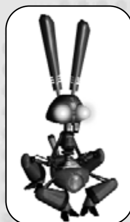
РЭЙМАН

Рэйман застан врасплох кроличьим вторжением. Чего хотят эти ушастые звери? Трудно сказать. Кролики повсюду и их ненормальная психика превращает их в пугающих и непредсказуемых противников.

НЕКОТОРЫЕ КРОЛИКИ...

РЫЖИК

Рыжик обычно молчалив и застенчив. Но, если вы проявите немного терпения, вскоре вы сможете познакомиться с его методами общения. Например: "Привет, как дела!" в понимании Рыжика - это выстрел теплонаводящейся ракетой. По правде говоря, впрочем, вы это и сами поймете, все, что умеет говорить Рыжик - это "Привет, как дела!".



СЕРГЕЙ

Сергей большой добряк. Всего лишь из чистого кокетства он носит очаровательный, искусно сделанный намордник. Веселый нрав и остроумие делают его замечательным собеседником. Он всегда готов развлечь окружающих маленькими шалостями и забавами. Например, игрой с вашими пальчиками, когда вы висите на краю и различными физическими упражнениями, особенно при помощи кулаков.



ПРОФЕССОР БАРАНКА



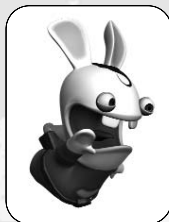
Профессор Баранка - ученый, преданный своему делу. В данный момент он пишет очень сложную диссертацию по термодинамике и сопротивлению определенных материалов. В связи с этим, он проводит ряд важных экспериментов, посвященных: 1) сопротивлению черепных костей дубинке, 2) реакции подопытных на высокие температуры, вызванные взрывами мин-ловушек.



ЛЯГУРОЛИКИ

Эти кролики - элитные подразделения коммандос. Эти внушающие страх бойцы обычно посылаются для выполнения самых опасных миссий: штурмов баров с морковным соком, работы в хоре под прикрытием или даже для поддержания порядка у общественных туалетов.

КЛАРК



Кларк - кролик не такой, как все. Его сверх-способности позволили ему достигнуть совершенства в различных спортивных дисциплинах. За это им восхищаются и его уважают. Он является изобретателем и бесспорным чемпионом в новом виде двоеборья, (а именно комбинации из: Полета-Падения и Бега Вглубь). Его личным рекордом в данных дисциплинах является: 2300 м. ПП + 47 см. БВ.

РЕЖИМ ИСТОРИИ

ИГРЫ



Итак, Рэйман становится любимым развлечением кроликов. Каждое утро его выбрасывают на арену, где он должен пройти четыре квалификационных испытания, скрывающихся за четырьмя маленькими дверьми. Чтобы получить доступ к финальному дневному испытанию, вам нужно пройти хотя бы три из четырех квалификационных.

Перед каждым испытанием вам сформулируют цель и подробно объяснят, как ее достигнуть. Не забывайте каждый раз внимательно читать страничку с описанием цели, так как в зависимости от испытания, правила могут меняться.

ТЮРЕМНАЯ КАМЕРА



В конце каждого дня Рэйман возвращается на ночлег в свою камеру. Место заточения становится его единственным нынешним домом. Чтобы как-то разнообразить скуку тюремных будней, Рэйман может выбирать среди нескольких немудреных занятий. Используйте стрелки курсора, чтобы передвигаться по камере, и нажимайте **Enter**, чтобы подтвердить свой выбор.

УНИТАЗ



Незаменимый предмет. То, на чем Рэйман частенько любит посидеть и... вспомнить испытания, выпавшие на его долю в течение дня. Вы также сможете найти здесь все игры, в которых приходилось участвовать в предыдущие дни. Так что, если вы захотите переиграть в понравившуюся вам игру, или все-таки попытаться пройти ту, что ранее не получалось, то вам следует приходить именно сюда. Если вы успешно закончите все испытания дня, вы выиграете один из приятных призов, которые несколько скрасят ваше заключение.

МУЗЫКАЛЬНЫЙ АВТОМАТ



Этот аппарат, установленный в камере, позволяет Рэйману прослушивать музыкальные композиции, которые он выиграл, проходя испытания в течение дня. А ведь только хорошо зная мелодию, можно выработать прекрасное чувство ритма и заставить кроликов... танцевать.

ГАРДЕРОБ



В этом шкафу Рэйман хранит все выигранные во время испытаний костюмы. Не забывайте об этом и время от времени заглядывайте туда, чтобы сменить имидж.

СОХРАНЕНИЕ В РЕЖИМЕ ИСТОРИИ

При возвращении в камеру в конце дня игра автоматически сохраняется.
Внимание: Если вы выйдете из игры прямо с арены в течение дня, (т.е. до завершения главного дневного испытания), вся информация о прохождении предыдущих испытаний дня будет утеряна.

Режим счета

В режиме счета вы можете переиграть все игры, которые были открыты в режиме истории, и попытаться побить все рекорды, в одиночку или вместе с другими игроками.

ИГРА В ОДИНОЧКУ

Как только вы выберете режим счета, перед вами появятся списки доступных игр. Выбирайте ту, которая вам больше всего нравится, и постарайтесь побить свой собственный рекорд.

ДВА ИЛИ БОЛЕЕ ИГРОКА

Если у вас есть в наличии еще один или несколько геймпадов, их можно подключить к компьютеру и играть вместе с друзьями. Максимальное количество игроков: 4.
Чтобы узнать, какие геймпады поддерживаются игрой, ознакомьтесь, пожалуйста, с файлом readme.txt.

ИГРОКИ

В режиме "друг против друга" вы будете играть, соревнуясь с другими игроками, тогда как в режиме "совместной игры" вы будете играть вместе, деля между собой единицы жизни и набранные очки.

ОРГАНИЗАЦИЯ

В режиме "игры по очереди", каждый игрок приступает к игре в свою очередь, тогда как в режиме "одновременной игры", оба игрока действуют одновременно и делят между собой один экран.

СОХРАНЕНИЕ В РЕЖИМЕ СЧЕТА

Каждый раз, когда вы бьете установленный рекорд, игра автоматически сохраняется.

ИНТЕРНЕТ-КОД

В режиме "счет-атака" ваша цель - набрать как можно больше очков. В конце каждой игры вы получаете интернет-код, который можно будет ввести на сайте www.rayman-zone.com, чтобы сравнить свои достижения с результатами игроков со всего мира. У каждой игры - свой собственный интернет-код, в котором зашифрованы набранные вами очки. Попробуйте побить рекорды во всех играх и подняться на вершину рейтинга.

Техническая поддержка

Внимание! Перед тем как с нами связаться, убедитесь, пожалуйста, что вы просмотрели наш сайт в поисках возможного решения проблемы и прочитали файл помощи, который находится на диске. Если вы все же решили связаться с нами, приготовьтесь указать следующую информацию о вашем компьютере."

- Тип процессора и его частота (например, Intel Pentium II, 333 МГц)
- Объем оперативной памяти (например, 128 МБ)
- Марка CD-ROM и его скорость (например, Plextor 32x)
- Тип звуковой карты (производитель, модель и версия драйвера)
- Тип графической карты (производитель, модель и версия драйвера)
- Тип 3D-акселератора (производитель, модель и версия драйвера)

Эту информацию вы можете получить следующим образом:
Щелкните правой кнопкой мыши значок «Мой компьютер» на рабочем столе вашего компьютера и выберите пункт «Свойства системы». На экране «Свойства системы» вы увидите необходимую информацию: тип операционной системы вашего компьютера (версия Windows), объем памяти (RAM) и тип процессора. Запомнив или записав данную информацию, вернитесь в директорию «Мой компьютер». В появившемся окошке выберите название диска, на который была установлена игра, и щелкните по нему правой кнопкой мыши. В появившемся меню выберите пункт «Свойства». На экране, который вы увидите, вам нужно найти общую емкость жесткого диска и количество свободного места на нем.

Извините, но за проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями компания «Бука» ответственности не несет.

Для получения ответов на конкретные вопросы по прохождению игры необходимо являться зарегистрированным пользователем, а также указывать фамилию и регистрационный номер в письме.

Мы с удовольствием вам ответим!
Связаться со службой техподдержки вы можете по адресу:
Россия, Москва, 115230, Каширское шоссе, 1, строение 2
Тел.: +7 (495) 780-00-91 с 10.00 до 15.00 с понедельника по пятницу
E-mail: help@buka.ru
Адрес в Интернете: http://www.buka.ru/techsupportНаш форум:
http://www.buka.ru/forum/

* Внимание! Перед тем как позвонить, сядьте, пожалуйста, рядом со своим компьютером. Ваш компьютер должен быть включен и находиться в рабочем состоянии (т.е. не сразу после «зависания»).

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ О ПЕРЕДАЧЕ НЕИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА "RAYMAN® RAVING RABBIDS"

УКАЗАННАЯ ПРОГРАММА (далее – Программа) охраняется законодательством Российской Федерации об авторском праве, международными договорами, конвенциями об авторском праве и иными законами. Названная программа передается вам для использования на условиях настоящего Договора. Компания «Бука» предоставляет вам неисключительные, непередаваемые ограниченные права, т.е. простую лицензию на использование одного экземпляра Программы на одном компьютере (персональной ЭВМ). Все права интеллектуальной собственности, связанные с Программой (включая, но не ограничиваясь, видео-, аудио- и иными материалами, входящими в ее состав), а также права на любые ее копии и экземпляры принадлежат компании «Бука» или ее лицензиарам.

ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА И НЕ ДОЛЖНЫ: создавать копии Программы за исключением единственной резервной копии. Продавать, сдавать в аренду, наем, передавать по авторскому договору (лицензии), распространять или каким-либо иным способом передавать или делать доступной для любого другого лица экземпляры Программы в целом или по частям, а равно использовать Программу или любую ее часть в коммерческих целях. Осуществлять в отношении Программы в целом или любой ее части «обратное проектирование», т.е. восстанавливать исходный текст (код), модифицировать, декомпилировать, дизассемблировать или создавать с их помощью производные работы. Удалять, дезактивировать или иным образом изменять любые указания на правообладателя, содержащиеся в самой Программе или иным образом связанные с ней. Экспортировать или реэкспортировать экземпляры Программы или ее копии и адаптированные варианты, нарушающие любые экспортные или иные ограничения, содержащиеся в законодательстве РФ.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ. Компания «Бука» гарантирует первоначальному приобретателю (покупателю), что носитель, на котором записана Программа, не содержит физических дефектов и сохраняет работоспособность в течение как минимум 60 дней со дня приобретения. Если в течение 60 дней с даты приобретения обнаружится, что носитель Программы содержит дефекты, компания «Бука» обязуется бесплатно заменить такой носитель в течение указанного срока со дня приобретения экземпляра Программы с оплатой почтовых расходов при условии предоставления подтверждения даты покупки и только в том случае, если компания «Бука» продолжает производить указанную Программу. В случае, если Программа снята с производства, компания «Бука» имеет право заменить Программу на аналогичную программу с равной или более высокой стоимостью. Данная гарантия распространяется исключительно на носители Программы, распространяемые компанией «Бука», и неприменима в случае, если дефект возник в результате механического повреждения, неправильного обращения или небрежности покупателя. Любые гарантии, предусмотренные законодательством, ограничиваются указанным выше 60-дневным сроком.

ПРИ ВОЗВРАТЕ Программы для замены по гарантии, пожалуйста, присылайте компакт-диски Программы в защитной упаковке с приложением: (1) копии чека с указанием даты покупки;(2) вашего имени и обратного адреса, в машинописном виде или четко написанных от руки либо отпечатанных на принтере;(3) краткого описания дефекта и проблем, которые вы выявили, а также сведений об операционной системе и аппаратуре, на которой вы запускали Программу.

НАСТОЯЩИЙ ДОГОВОР может быть расторгнут автоматически, если окажется, что вы не способны выполнять его условия и требования. В этом случае вы должны уничтожить на своем компьютере все копии Программы и все ее составные части.ЕСЛИ ВЫ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИЙ, ПОЖАЛУЙСТА, ПОКАЖИТЕ ЭТО СОГЛАШЕНИЕ РОДИТЕЛЮ ИЛИ ОПЕКУНУ ПЕРЕД УСТАНОВКОЙ ИЛИ ДРУГИМ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДАННОГО ПРОДУКТА.

ИГРА ЛОКАЛИЗОВАНА КОМПАНИЕЙ «БУКА»

ОТДЕЛЫ ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ И ЛОКАЛИЗАЦИИ
Руководитель службы локализации
Андрей Ковалёв
Менеджеры по лицензированию
Георгий Добродеев
Владимир Миняев
Андрей Чемлекчиев
Менеджеры по локализации
Ксения Вахитова
Максим Вахитов
Ирина Изотова
Алексей Ковалёв
Элина Петренко
Ассистент менеджера по локализации
Марина Киупа
Технический эксперт
Федор Куликов
Эксперт по звуку
Руслан Дмитриев

ОТДЕЛ МАРКЕТИНГА И PR
Менеджеры по продвижению продуктов
Елена Астапова
Юрий Вирич
Менеджеры по рекламе и PR
Екатерина Кукуреко
Алексей Пастушенко
Community manager
Сергей Владинец
Руководитель дизайнерской службы
Санан Ушанов
Дизайнеры-полиграфисты
Даниелла Климашевская
Артем Суханов

ОТДЕЛ ТЕСТИРОВАНИЯ
Координатор бета-тестирования
Александр Пак
Тестеры компании "Бука"
Дмитрий (Solowey) Ануфриев
Мария (Prolonga) Братолюбова
Игорь (Warboss) Дмитриев
Дмитрий (OM) Ларин
Лидия (Lio) Овсянникова
Алексей (Pifagor) Петров
Алексей (Slon) Попенков
Евгений (Uncle_Fu) Попов
Иван (Qa) Райнов
Александра (Lara_Croft) Федонникова

КОММЕРЧЕСКИЙ ОТДЕЛ
Менеджеры по продажам
Елена Антонова
Максим А. Алексеев
Максим Ю. Алексеев
Анкундинова Наталья
Лощилов Вадим
Ольга Полковникова
Евгений Самсонов
Валерий Тихвинский
Сергей Федосов

Торговый маркетинг
Татьяна Васекина
Александр Кочетков

Юридическая поддержка
Георгий Виталиев
Кирилл Лыков

Техническая поддержка
Евгений Дмитриев
Роман Алексеев
Дмитрий Бакутин
Кирилл Овчинников
Вадим Сидоров
Кирилл Столяров
Сергей Щербань

РУКОВОДСТВО
Генеральный директор
Александр Михайлов
Финансовый директор
Марина Равун
Руководитель коммерческого отдела
Татьяна Устинова
Руководитель отдела маркетинга
Олег Доброштан

Для заметок

Для заметок

Для заметок

Регистрационная карточка

RAYMAN® RAVING RABBIDS

Запишите и запомните пять произвольных цифр

[_] [_] [_] [_] [_]

Пожалуйста, разборчиво заполните карточку и отправьте по адресу:
115230, Москва, Каширское шоссе д. 1 (к. 2), Компания "Бука".

Фамилия: [_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_]

Имя: [_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_]

Пол: [_]муж. [_]жен.

Возраст: [_][_] лет

Дата рождения: [_][_].[_][_].[_][_][_][_] (дд.мм.гггг)

Email: @

Индекс: [_][_][_][_][_][_]

Адрес (полностью):____

______________________д.__________кор.__________кв.__________

(Код города) Телефон: ( )

Род занятий:

[_]школьник, [_]студент, [_]работающий, [_]безработный,
другое____

Где вы играете в игры?

[_]дома, [_]на работе, [_]у друзей, [_]в комп. клубе

Какие игровые сайты Вы посещаете?____________________

Какие журналы вы читаете?

[_]Страна Игр, [_]Game.Exe, [_]Игромания, [_]Навигатор,
[_]Дом. Компьютер, [_]Хакер

Какие неигровые журналы/ газеты вы читаете?

Какую радиостанцию вы слушаете?

[_]РадиоMaximum, [_]ULTRA, [_]Europa+, [_]ХитFM,
[_]Наше радио, [_]Серебряный дождь, [_]Русское радио,
другое ____

Ваш любимый персонаж отечественного фильма/мультфильма/ТВпередачи:__________

____

____

____

Какие выходящие в этом году игры вы ожидаете больше всего?

____

____

Предложите вашу тему для новой игры:____

____

____

Где вы купили эту игру (название и адрес магазина, телефон, email):_______________

____

и по какой цене____

Что повлияло на ваше решение купить именно эту игру?

[_]рекомендации друзей, [_]реклама в журналах, [_]рекомендация продавца, [_]любимый жанр, [_]мнение журналистов, [_]имя издателя, [_]реклама в магазине, [_]информация в Интернете, [_]популярность игры, [_]демо, другое

____

Что еще вы хотели бы получать по рассылке?___________________________________

____

____

СПАСИБО!

Получите максимум от RAYMAN® RAVING RABBIDS!

Присоединяйтесь к постоянно растущей армии поклонников игры RAYMAN® RAVING RABBIDS и получайте доступ к:

- Эксклюзивной информации и бонусам
- Замечательным конкурсам и призам
- Коллекционным изданиям и предметам
- Подсказкам и руководствам по игре
- Форумам, где вы сможете найти новых друзей и необходимую помощь.

Посетите www.raymanzone.com!





UBISOFT

© 2006 Ubisoft Entertainment. Все права защищены. Rayman, Rayman Raving Rabbids, Райман, как персонаж, Ubisoft, Ubi.com, и логотип Ubisoft вляются зарегистрированными товарными знаками Ubisoft Entertainment в США и/или остальных странах.